



คู่มือใช้งาน

InDesign CC

- สร้างสรรค์งานพิมพ์เบื้องต้นแบบง่าย ๆ ใคร ๆ ก็ทำได้
- เรียนรู้การใช้โปรแกรม และกระบวนการจัดรูปแบบหนังสือที่ควรรู้
- การสร้างสื่อ e-Book ในรูปแบบ Interactive
- การเตรียมไฟล์งาน เพื่อเข้าสู่ระบบการพิมพ์และออฟไลน์บนเว็บไซต์

Content

CHAPTER 01

ทำความรู้จักกับ InDesign CC

1

การใช้บริการ Adobe Creative Cloud.....	2
ขั้นตอนการใช้งาน Adobe Creative Cloud.....	2
New Features ของ Adobe InDesign CC.....	7
เริ่มต้นใช้งานโปรแกรม InDesign CC.....	9
» Menu Bar : แถบเมนูคำสั่งหลัก.....	10
» Option Bar : แถบแสดงรายละเอียดคำสั่งเสริม.....	12
» Document Name : ชื่อไฟล์งาน.....	14
» Toolbox : กล่องเครื่องมือ.....	15
» Pasteboard : พื้นที่การทำงาน.....	20
» Status Bar : แถบแสดงสถานะการทำงาน.....	21
» Panels : หน้าต่างแสดงรายละเอียดคำสั่งต่างๆ.....	22
เครื่องมือพื้นฐานของ Adobe InDesign CC.....	23
» เครื่องมือสำหรับ Undo/Redo.....	23
» เครื่องมือสำหรับ Revert Tool.....	23
» เครื่องมือ Paste Tool.....	24
» เครื่องมือ Place and Link.....	27
» เครื่องมือ Duplicate.....	28
» เครื่องมือ Find/Change Tool.....	29
» เครื่องมือ View Tool.....	30
» เครื่องมือ Hand Tool (H).....	33
» เครื่องมือตั้งค่าหน่วยวัดและระยะ.....	34
» เครื่องมือ Guides Tool.....	37
» กำหนดคอคอลัมน์ลงในหน้ากระดาษ.....	39
» การแก้ไขจำนวนคอคอลัมน์ใหม่.....	40
» การเพิ่มคอคอลัมน์และแถวพร้อมกัน.....	41
» การลือค-ปลดลือคเส้นแบ่งคอคอลัมน์.....	42
» ลบเส้นไกด์.....	43
» การซ่อนเส้นไกด์.....	45
» การลือคเส้นไกด์.....	46
» การปลดลือคเส้นไกด์.....	47
» การเปลี่ยนสีให้เส้นไกด์.....	48

» การเพิ่มเส้นไกด์ครั้งละหลายเส้น.....	48
» ทำให้ชิ้นงานติดกับเส้นไกด์.....	49
» ไม่ให้เส้นไกด์บังชิ้นงาน.....	50
» การใช้งาน Guides Tool.....	51

CHAPTER 02 เริ่มต้นสร้างงานพิมพ์แบบมืออาชีพ 55

หน้าต่างเริ่มต้นของโปรแกรม.....	56
สร้างไฟล์ New Document.....	57
การเรียกใช้งาน Preset ที่สร้างขึ้น.....	60
การแก้ไขค่า Preset ที่สร้างขึ้น.....	61
การลบไฟล์ Preset ที่สร้างขึ้น.....	62
การสร้างไฟล์ Template.....	63
การเรียกใช้ไฟล์งาน.....	64
การใช้งาน Page Panel.....	66
การใช้งาน Master Page.....	66
» การสร้างหน้า Master Page.....	67
» การสร้าง Master Page จากต้นแบบอื่น.....	68
» การสร้าง Master Page แบบ Duplicate.....	69
» การเลือกใช้ Master Page.....	70
» การกำหนดเลขหน้าบน Master Page.....	71
» การเปลี่ยนชื่อ Master Page.....	74
» การลบหน้า Master Page.....	74
» การนำ Master Page จากไฟล์อื่นมาใช้.....	75
» การค้นหาหน้า Master Page ที่ไม่ได้ใช้.....	76
การใช้งาน Page.....	77
» การเพิ่มจำนวนหน้าเอกสาร.....	77
» การลบจำนวนหน้าเอกสาร.....	79
» การสลับหน้ากระดาษ.....	80
» การย้ายหน้ากระดาษวางแบบต่อเนื่อง.....	81
» การแยกหน้ากระดาษให้เป็นหน้าเดี่ยว.....	82

» การย้ายหน้ากระดาษด้วย Move Page.....	83
» การเลื่อนไปยังหน้าที่ต้องการ.....	84

การสร้างไฟล์ Book.....	86
» เริ่มสร้างไฟล์ New Book.....	86
» การเพิ่มและเรียงลำดับเลขหน้าของ Document.....	87
การใช้งาน Library.....	90
» การสร้าง Item ใน Library.....	90
» การตั้งค่าและแก้ไข Item ใน Library.....	91
» การค้นหา Item ใน Library.....	91

CHAPTER 03 สร้างสรรค์ผลงานกับตัวหนังสือ 93

การสร้างข้อความจากเครื่องมือ Type Tool.....	94
» การใช้งานกรอบข้อความ (Text Frame).....	94
» การใช้งานเครื่องมือสร้างตัวหนังสือ.....	96
การปรับแต่งคุณสมบัติพื้นฐานของตัวหนังสือ.....	98
คำสั่งต่างๆ ในพาเนล Character.....	98
» การเปลี่ยนรูปแบบตัวอักษร.....	99
» ลักษณะตัวอักษร.....	100
» ขนาดตัวอักษร.....	100
» ระยะห่างระหว่างบรรทัด.....	101
» ระยะห่างของตัวอักษร.....	101
» ระยะห่างของตัวอักษรในบรรทัด.....	102
» ความสูงของตัวอักษร.....	103
» ความกว้างของตัวอักษร.....	103
» กำหนดตัวยก/ตัวห้อย.....	104
» การเอียงตัวอักษร.....	104
» การปรับแต่งอักษรใน Option.....	105
คำสั่งต่างๆ ในพาเนล Paragraph.....	106
» การจัดเรียงย่อหน้า.....	107
» การสร้างย่อหน้าระหว่างตัวอักษรกับกล่อง Text Frame.....	108
» การกำหนดระยะห่างตัวอักษรระหว่างย่อหน้า.....	109

» การกำหนดขนาดตัวอักษรเริ่มต้นของย่อหน้า.....	110
การพิมพ์ตัวอักษรบนเส้นพาด.....	111
» การเลื่อนตัวอักษรบนเส้นพาด.....	111
» การปรับแต่งตัวอักษรบนเส้นพาด.....	112
» การลบข้อความบนเส้นพาด.....	114
» การใช้งาน Frame Tool.....	114
การวางไฟล์ข้อความลงบน Frame Tool.....	115
» การวางเฟรมข้อความแบบต่อเนื่อง.....	118
» การวางเฟรมข้อความแบบไหลต่อเนื่อง.....	119
ดูเส้นทางการเชื่อมโยงกล่องข้อความ.....	120
การใช้งาน Script กับกล่องข้อความ.....	121
» การใช้ BreakFrame Script.....	121
» การใช้ SplitStory.....	123
» การเชื่อมต่อกล่องข้อความ.....	124
การใช้คำสั่ง Text Frame Options.....	126
» การตั้งค่า General ให้กับ Text Frame Options.....	127
» การแบ่งข้อความคอลัมน์นี้ให้เท่ากัน.....	129
การใช้ Tabs กับตัวอักษร.....	130
» วิธีการตั้งค่า Tabs กับตัวอักษร.....	131
» วิธีตั้ง Tabs เลขหน้า.....	133
» การใส่สัญลักษณ์ให้หัวข้อ.....	134
» การใส่สัญลักษณ์ให้หัวข้อด้วยคอนโทรลบาร์.....	135
» การแทรกสัญลักษณ์พิเศษ.....	136
ค้นหาคำผิดและแก้ไขทั้งไฟล์งาน.....	137
» แก้คำผิดด้วยคำสั่ง Autocorrect.....	138

CHAPTER 04 ทำงานกับไฟล์ภาพและวัตถุ 141

การนำไฟล์รูปภาพมาใช้งาน.....	142
» นำเข้ารูปภาพด้วยคำสั่ง Place.....	142
» การนำรูปภาพหลายไฟล์เข้ามาพร้อมกัน.....	142
» การนำรูปภาพเข้าไปใน Frame.....	143

» การแทรกภาพเข้าไปใน Frame.....	145
การแก้ไขรูปทรงกรอบชิ้นงาน.....	146
การย่อ/ขยายรูปภาพ.....	147
» การย่อ/ขยายด้วย Frame.....	147
» การย่อ/ขยายรูปภาพ.....	148
» การย่อ/ขยาย Frame และรูปภาพพร้อมกัน.....	149
การใช้งาน Content Grabber.....	150
การแทรกรูปภาพในตาราง (Table).....	150
การตัดภาพให้เหลือเฉพาะส่วนที่ต้องการ.....	151
การใส่รูปภาพลงในตัวอักษร.....	152
การใช้อักษรเจาะรูปภาพ.....	153
การใช้งาน พาเนล Links กับรูปภาพ.....	154
» การเปลี่ยน Links ไฟล์รูปภาพ.....	155
» การฝังรูปภาพด้วยคำสั่ง Embed Link.....	155
การใช้คำสั่ง Copy link(s) To.....	157
การตรวจดูภาพที่ Link เสียหาย.....	157
การใช้งาน Text Wrap.....	158
» การใช้คำสั่ง Ignore Text Wrap บน Text Wrap Panel.....	160

CHAPTER 05 การสร้างและปรับแต่งชิ้นงาน 161

การใช้งาน Drawing Tools.....	162
» การสร้างเส้นตรงด้วย Line Tool (L).....	162
» การสร้างวัตถุด้วย Pen Tool (P).....	163
การใช้งานพาเนล Stroke.....	164
» การปรับแต่งขนาด ปลาย และมุมเส้น.....	164
» การกำหนดตำแหน่งเส้น.....	165
» การปรับแต่งรูปแบบสไตล์ให้เส้น.....	165
การใช้งาน Corner Options.....	167

» การออกแบบหน้าสารบัญ	230
» การสร้างสารบัญจากไฟล์หลายตัว	231
การสร้างหน้าดัชนี (Index)	231
» ขั้นตอนการสร้างดัชนีแบบ Reference	232
» ขั้นตอนการสร้างดัชนีแบบ Topic	234

CHAPTER 09 เตรียมไฟล์สำหรับส่งพิมพ์

235

การตรวจสอบและแก้ไขไฟล์งาน	236
» วิธีตรวจสอบและแก้ไข ด้วย Live Preflight.....	236
» วิธีตรวจสอบและแก้ไข ด้วย Preflight Book.....	238
» วิธีตรวจสอบและแก้ไข ด้วย Preflight For Package.....	239
» ลักษณะข้อผิดพลาด (Error) บน Preflight	243
การแปลงไฟล์สี ให้เป็นสีขาวดำ.....	244
การตรวจสอบค่าสีไฟล์งานขาวดำ.....	247
การ Export งานเป็นไฟล์ต่างๆ	249
» การ Export เป็นไฟล์ PDF	249
» การ Export เป็นไฟล์ EPS	254
» การ Export เป็นไฟล์ JPEG	255

CHAPTER 10 การสร้างสื่อ Interactive Magazine (e-Book)

257

การสร้าง Bookmark.....	258
» กำหนดค่า Export to Interactive PDF.....	260
การสร้างไฟล์ Interactive Magazine.....	262
» เริ่มสร้างไฟล์ e-Book	262
» การใช้งานพาเนล Media	268
» การสร้างไฟล์ Animation	269
» การสร้างปุ่ม (Buttons).....	270
» การใช้งานพาเนล Buttons And Forms	272
» การใส่ลูกเล่นให้กับปุ่ม (Buttons).....	273
» การ Export เป็น Flash Player (SWF).....	275