



สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

เรียนภาษาอังกฤษด้วย สื่อและกิจกรรมรอบตัว



ศิตา เยี่ยมจับตีกาว

สารบัญ

หน้า

คำนำ

สารบัญ

บทที่ 1	การเรียนการสอนภาษาอังกฤษด้วยเกม	1
บทที่ 2	การเรียนการสอนภาษาอังกฤษด้วยเพลง	19
บทที่ 3	การเรียนการสอนภาษาอังกฤษด้วยภาพยนตร์	43
บทที่ 4	การเรียนการสอนภาษาอังกฤษด้วยหนังสือพิมพ์	57
บทที่ 5	การเรียนการสอนภาษาอังกฤษด้วยนิทาน	65
บทที่ 6	การเรียนการสอนภาษาอังกฤษด้วยที่มาและตำนาน	83
บทที่ 7	การเรียนการสอนภาษาอังกฤษด้วยบทบาทสมมติ	101
บทที่ 8	การเรียนภาษาอังกฤษด้วยการแสดงละคร	117
บทที่ 9	การเรียนการสอนภาษาอังกฤษด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร หรือไอซีที	123
บทที่ 10	การเรียนและการสอนภาษาอังกฤษด้วยการนำเสนองาน	143
บทที่ 11	การเรียนและสอนภาษาอังกฤษด้วยวิทยุและโทรทัศน์	157
บทที่ 12	การเรียนการสอนภาษาอังกฤษด้วยกิจกรรมการศึกษา นอกสถานที่	169
บรรณานุกรม		213
ประวัติผู้เขียน		219